Requerimientos funcionales

Nomenclatura:

AUTH: Autenticación

FUNC: Crear función de cine

RSER: Reservar asientos

RPOR: Generar reporte

STOR: Almacenamiento

ui: Interfaz grafica

AUTH1: El personal de Bienestar Universitario debe poder identificarse e iniciar sesión por medio de su documento de identidad. El personal debió haber sido registrado previamente para poder ingresar.

AUTH2: El sistema informará por medio de una alerta si su documento no ha sido registrado previamente.

AUTH3ui: No se aceptará el uso de espacios en blanco en el campo de texto de la cedula.

FUNC1: El sistema permitirá al personal registrar funciones de cine, estas reservarán un tiempo de la sala, por lo que no se podrán registrar funciones dentro de las horas reservadas y se informara por medio de una alerta si hay un traslape de funciones.

FUNC2ui: El campo sala consistirá en una lista de preselección con las salas de cine previamente registradas.

FUNC3ui: El campo fecha acepta únicamente fechas a partir del día de registro.

FUNC4ui: Solo se permitirá elegir números entre 1 y 12 para elegir en que hora será la función, números entre 0 y 60 para saber en que minuto empieza y una opción entre AM/PM para determinar si es en la mañana o en la tarde.

FUNC5ui: El campo de la duración solo aceptará valores numéricos.

RSER1: El personal podrá registrar personas dentro de un evento.

RSER2ui: El campo función consistirá en una lista de preselección con las funciones de cine previamente registradas.

RSER3ui: Se mostraran las sillas disponibles de color blanco y las reservadas de color naranja en un croquis que representa la posición de los asientos en la sala del evento.

RSER4ui: El usuario podrá elegir las sillas que prefiera el espectador y que no hayan sido reservadas previamente.

RPOR1: Con la información subministrada el encargado podrá generar un reporte de todas las funciones registradas con sus respectivos espectadores

STOR1: El programa guardara toda su información automáticamente y no se perderá en caso de que se cierre.